



## **RAMPSHOT - MEGAFORM**

UGS - Référence unique : EM0171

Catégories : Eveil et Motricité, Activités athlétiques, Activités d'adresse et de précision, Activités collectives

---



## DESCRIPTION PRODUIT

Le kit de rampshot comprend 2 rampes en polypropylène munies d'un filet, 4 balles de jeu en caoutchouc et 1 guide d'activités. Les rampes de RampShot sont à la fois solides et légères, transportables, empilables et résistantes aux intempéries. Dimensions de la rampe : 57 x 56 x 18 cm. Poids d'une rampe : 1,4 kg. Diamètre de la balle : 5,5 cm. Adapté pour une utilisation en intérieur et extérieur où s'affrontent deux équipes de deux joueurs. RampShot est un jeu interactif et très amusant, qui permet de développer la vitesse de réaction, les changements de direction, la coordination oculo-manuelle et le travail d'équipe. Chaque manche se joue 2 contre 2 mais seulement trois joueurs sur les quatre sont impliqués, de sorte que l'activité physique est intense et la participation des joueurs quasi continue. Comment jouer ? Les joueurs (attaquants) d'une même équipe se tiennent face à face, derrière chaque base et collaborent pour marquer des points en lançant et/ou en attrapant la balle. Un tir direct dans le filet = 3 points. Votre coéquipier attrape la balle au vol après son rebond sur le sommet de la rampe = 1 point. Grâce à la surface rainurée de la rampe, les rebonds sont imprévisibles et forcent les joueurs à rester concentrés et réactifs. Si le lancer est trop court et que la balle touche le devant de la rampe, elle rebondira en direction du lanceur. Le joueur de l'équipe adverse (défenseur) peut alors intervenir pour attraper la balle et ainsi remporter un lancer supplémentaire en faveur de son équipe. Une manche est constituée de 2 lancers (+ éventuel lancer supplémentaire gagné dans la manche précédente) de la part du même joueur. C'est ensuite l'autre équipe qui passe en attaque. La 1ère équipe à marquer 15 points, gagne. Ce jeu convient aux enfants à partir de 10 ans et aux adultes.